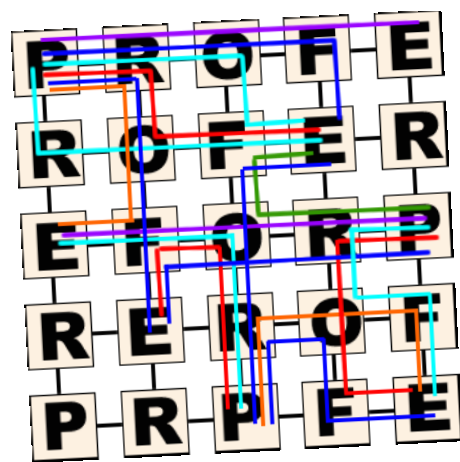


# RETO CLASE 9



**JUEGO DE LETRAS**



Encuentra de cuántas maneras distintas puede leerse la palabra PROFE en el arreglo. Ilustra la respuesta.

17

El reto No. 2. es el juego de **PALABRAS CRUZADAS** en el que debes ubicar en cada una de las casillas blancas las letras de las palabras que figuran en la tabla. Posteriormente con base en los números asignados a las letras se formará un mensaje, ¿cuál es?

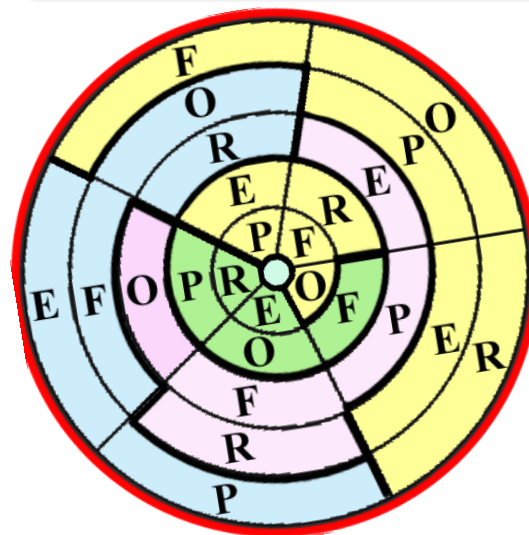
**UN MAESTRO ES TRANSFORMADOR DE VIDA.**

	J	<sup>1</sup> U	G	<sup>11</sup> A	D	<sup>9</sup> O	R		G	<sup>10</sup> O	L
A		L		D		R		A			I
B	A	C	T	<sup>8</sup> E	R	I	A	S			B
A		E		<sup>4</sup> F		G		T	E	<sup>5</sup> M	E
C	A	R	<sup>2</sup> T	E	R	A		A			R
O		A		S		M		T			T
	G		<sup>6</sup> D	I	V	I	<sup>13</sup> S	O	R		A
M	A	S		O			E		A		D
	L		A		A		N		D	E	
P	O	B	L	A	C	I	O	<sup>3</sup> N			N
	N		F		R				C	E	A
		<sup>7</sup> V	A	L	E	N	C	<sup>12</sup> I	A		L

No. LETRAS	PALABRAS
2	AL-CA-DE-
3	CEA-ENE-GOL-MÁS-RAD-
4	ALFA-ACRE-SENO-TEME-
5	ABACO-GALÓN-
6	ASTATO-ÚLCERA-
7	CARTERA-DIVISOR-JUGADOR-ORIGAMI
8	ADEFESIO-LIBERTAD-VALENCIA-
9	BACTERIAS-POBLACIÓN-

1 3	5 11 8 13 2 9 10	8 13
U N	M A E S T R O	E S
2 9 11 3 13 4 10 9 5 11 6 10 9		
T R A N S F O R M A D O R		
6 8	7 12 6 11	
D E	V I D A	

Completa el SUDOKU CIRCULAR con las letras de la palabra PROFE y el SUDOKUBO con las letras de la palabra MAESTRO★. Recuerda las reglas del sudoku.



**SUDOKU**



Descubre y escribe los números que deben ir en cada una de las casillas amarillas. JUSTIFICA.

**EL PROFE Y LOS NÚMEROS**



	26	5	10	26	10	17	26	5	26	26	5	2	26	10	5
226	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
65	●		●	●	●		●	●		●			●		
145	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		●	●	
50	●			●	●		●	●	●	●			●		
101	●			●		●	●	●	●	●			●	●	●

**JUSTIFICACIÓN:**  
Observemos que cada número corresponde al cuadrado del número de los puntos de cada hilera más uno.

**NOMBRES Y APELLIDOS**

**GRADO**